CIRCUITO ITALIANO IQFOIL e IQ FOIL YOUTH & JUNIOR

AUTORITÀ ORGANIZZATRICE E DATE MANIFESTAZIONI

La autorità organizzatrice è la Federazione Italiana Vela che ne demanda l'organizzazione agliaffiliati:

- **Ancona, X Zona,** venerdì 1 - domenica 3 aprile 2022 - **SEF STAMURA ANCONA** - Mole Vanvitelliana 60121- Tel 3663644676 e-mail: segreteria@sefstamura.it - https://www.sefstamura.it

ISTRUZIONI DI REGATA

1. SEGNALI A TERRA E IN ACQUA

1.1. I segnali fatti a terra verranno esposti all'albero dei segnali posto nei pressi dell'uscita a mare.
1.2. [DP] [NP] Quando il pennello Intelligenza è esposto a terra, le parole "un minuto" sono sostituite dalle parole "non meno di 30 minuti" con riferimento al RRS "Segnale di regata Intelligenza".
1.3. Il CdR comunicherà la scelta della disciplina (Course Racing, Slalom o Marathon) con l'esposizione della bandiera secondo lo schema che segue al punto (3), a terra almeno 30 minuti prima del segnale di avviso o in acqua non oltre il segnale di avviso.

- Course Racing — Pennello numerico 1(uno)
- Slalom — Pennello numerico 2(due)
- Marathon — Pennello Numerico 3(tre)

1.4. Il Cdr comunicherà la scelta del percorso con l'esposizione, non oltre il segnale di avviso, di un pannello con l'indicazione del codice identificativo specificato nell'Addendum B
1.5. Per le gare di Slalom Sprint il segnale con il numero della batteria verrà esposto non oltre il segnale di avviso.

2. PROGRAMMA

2.1 I concorrenti dovranno partecipare, il primo giorno di regata, allo Skipper Meeting che si svolgerà alle ore 12:00 con le modalità e i limiti imposti dal protocollo FIV, durante il quale saranno diramate le comunicazioni ufficiali (RRS B7.90) che poi verranno riportate sull'AUC. In tale occasione sarà specificato l'orario del segnale di avviso della prima prova.

3. COLORI FLOTTE E BANDIERE DI CLASSE

3.1 Bandiere di classe:

Flotta IQFoil M	Bandiera di Classe Bianca
Flotta IQFoil W	Bandiera di Classe Verde
Flotta IQFoil Youth & Junior M	Bandiera Foxtrot
Flotta IQFoil Youth & Junior W	Bandiera Whisky

3.2 Nel caso di suddivisione in Batterie:

Batteria 1	Pannello con numero della batteria	**1**
Batteria 2	Pannello con numero della batteria	**2**
Batteria 3	Pannello con numero della batteria	**3**

4. PERCORSI

4.1. La scelta dei percorsi sarà a discrezione del Comitato di Regata.

- Course Race e Marathon: trapezoide con bastone esterno o interno o percorso a bastone

  bolina-poppa, con variazioni a seconda delle specifiche delluogo.
- Slalom Sprint: Percorso Down Wind a due, tre o quattro boe

4.2. I percorsi sono descritti nel Addendum B. I diagrammi mostreranno l'ordine in cui devono essere passate le boe e il lato su cui deve essere lasciata ogni boa.

4.3. Per i percorsi I2, O2, LG2, LR2, Il cancello (3s-3p)/(4s-4p) potrà essere sostituito da una Boa singola che dovrà essere lasciata a sinistra.

4.4. Quando sia posato il cancello ed una boa dello stesso è mancante e non viene rimpiazzata come descritto nella RRS 34 la boa rimanente dovrà essere lasciata a sinistra (modifica la RRS 28).

5. BOE

Le boe di percorso saranno cilindriche gialle.

Le boe di partenza e arrivo saranno cilindriche arancioni.

6. PROCEDURA DI PARTENZA

6.1. Tutte le prove saranno partiranno seguendo la procedura di partenza indicata di seguito (questomodifica le regole RRS Appendice B3 26.1 e 26.2.)

Minuti prima del segnale Partenza	Segnale visivo	Segnale sonoro	
3	Bandiera di classe	Uno	Segnale di avviso
2	Bandiera U o Nera esposta	Uno	Segnale preparatorio
1	Bandiera U o Nera rimossa	Un lungo	Ultimo minuto
0	Flag di classe rimossa	Uno	Segnale di partenza

6.2. La linea di partenza sarà tra l'asta con bandiera arancione posta sulla barca comitato e il lato di percorso della boa di partenza o un'asta con bandiera arancione posto sulla barca controstarter.

6.3. Per le gare di Marathon, al segnale di partenza un Coniglio (oggetto o imbarcazione che espone la bandiera della disciplina Maratona) procederà ad alta e costante velocità dal punto di partenza alla nave del comitato di regata. La linea di partenza sarà tra il lato del percorso del segno di partenza e il lato del percorso dopo il punto più alto del Coniglio.

6.4. Un concorrente che parta più tardi di 3 minuti (o 1 minuto per sprint slalom) dopo il suo segnale di partenza, verrà classificato Did Not Start (DNS) senza udienza. Questo modifica RRS 35, 63.1, A4 e A5.

6.5. Il segnale di avviso per ogni regata successiva alla prima sarà esposto non appena possibile dopo la fine della prova precedente.

6.6. Per avvisare le tavole che una prova o una sequenza di prove inizierà presto, verrà esposta la bandiera arancione della linea di partenza (con un suono) almeno 2 minuti prima che venga esposto un segnale di avviso.

7. CAMBIO DEL PERCORSO

7.1. Previsto il cambio di percorso solo per le gare di Course Racing e Marathon in accordo con la regola 33 RRS.

8. ARRIVO

8.1. L'arrivo sarà tra l'asta con bandiera blu posta sulla barca arrivi e il lato di percorso della boa di arrivo.

9. PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE

9.1. I moduli di protesta sono disponibili online sul sito web dell'evento al seguente LINK: https://www.sefstamura.it/sezioni-sportive/vela/regate-asd/268-coppa-italia-windsurf-techno- 293-1-2-3-aprile-2022

9.2. Il tempo limite per le proteste è di 60 minuti dopo che l'ultimo concorrente ha terminato l'ultima gara della giornata per quella flotta o da quando il comitato di regata espone il

segnale "Non ci saranno altre prove oggi" prendendo in considerazione quello più tardivo.

9.3. Gli avvisi per le udienze saranno pubblicati entro 20 minuti dalla scadenza del Tempo limite per leProteste per informare i concorrenti in merito alle udienze in cui sono parti.

9.4. Le udienze si terranno nella sala delle Udienze presso la segreteria di regata.

9.5. È fatto obbligo ai concorrenti di comunicare l'intenzione di protestare immediatamente dopo l'arrivo al CdR arrivi.

9.6. Sarà in vigore l'appendice T

10. [DP] [NP] NORME DI SICUREZZA

10.1. Un concorrente che si ritira da una gara deve avvisare il CdR il prima possibile e compilare unmodulo di dichiarazione di ritiro, disponibile on line al seguente link https://www.sefstamura.it/sezioni-sportive/vela/regate-asd/268-coppa-italia-windsurf-techno- 293-1-2-3-aprile-2022 entro il tempo limite per le proteste.

10.2. I concorrenti che decidono di non gareggiare informeranno la segreteria di regata.

10.3. In caso di esposizione della V del CIS tutte le imbarcazioni di assistenza dovranno monitorare il CH 9 VHF.

11. BARCHE UFFICIALI

11.1. Il battello del Comitato di Regata esporrà una bandiera con "RC" nero su fondo bianco, i mezzi di assistenza/posaboe esporranno una bandiera con "S" nera su fondo bianco, i mezzi della stampa esporranno una bandiera con "P" nera su fondo bianco, i mezzi di supporto esporranno una bandiera con numero nero su fondo rosso.

11.2. Le azioni delle imbarcazioni ufficiali, degli elicotteri o dei droni non potranno essere motivodi richiesta di riparazione da parte di una tavola. Ciò modifica RRS 60.1(b).

12. [DP][NP] RESPONSABILITA' AMBIENTALE

12.1. Richiamando il Principio Base che cita: "I partecipanti sono incoraggiati a minimizzare qualsiasi impatto ambientale negativo dello sport della vela", si raccomanda la massima attenzione per la salvaguardia ambientale in tutti i momenti che accompagnano la pratica dello sport della vela prima, durante e dopo la manifestazione. In particolare, si richiama l'attenzione alla RRS 47 - Smaltimento dei Rifiuti- che testualmente cita: "I concorrenti e le persone di supporto non devono gettare deliberatamente rifiuti in acqua. Questa regola si applica sempre quando in acqua. La penalità per un'infrazione a questa regola può essere inferiore alla squalifica".

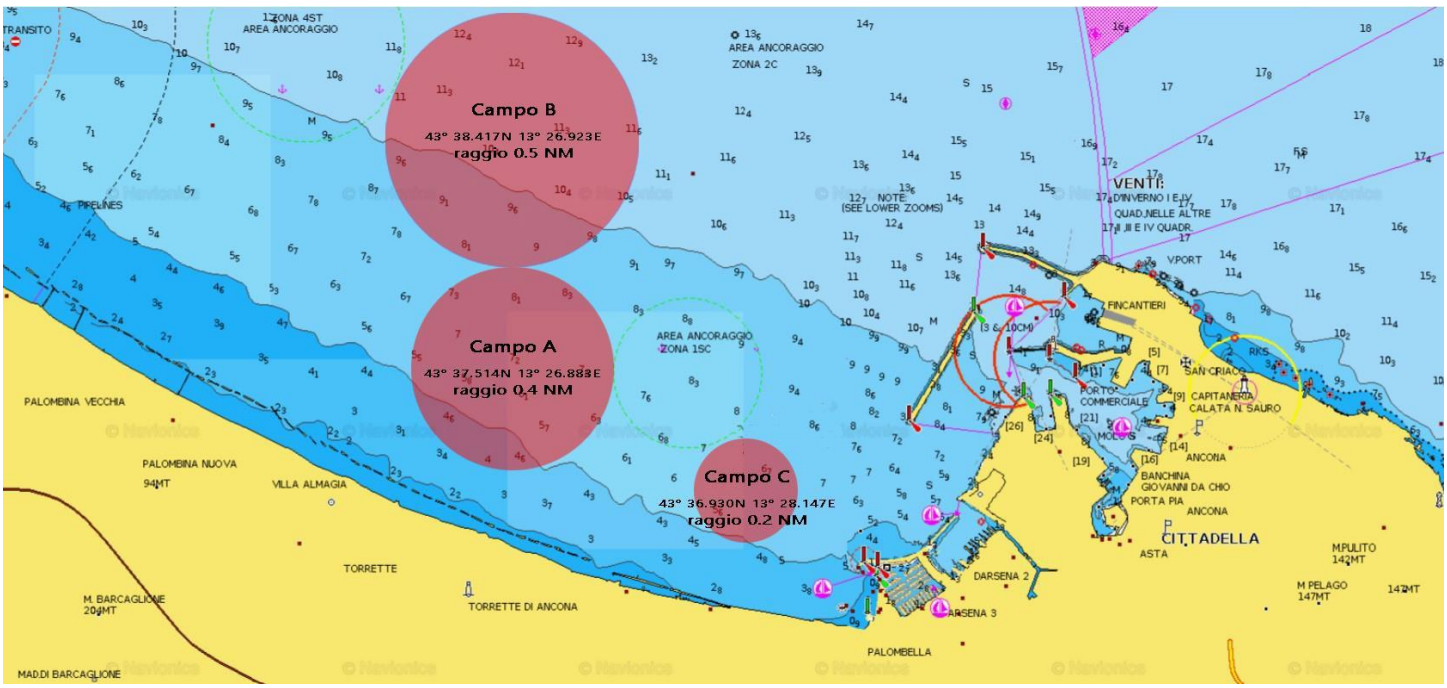
13. [DP] COMUNICAZIONE RADIO

13.1. Mentre è in acqua, un concorrente non deve trasportare apparecchiature in grado di effettuare trasmissioni radio o ricevere comunicazioni radio, ad eccezione delle apparecchiature fornite dall'Autorità Organizzante. Questa restrizione si applica anche ai telefoni cellulari.

13.2. Ai fini della sicurezza, le imbarcazioni di supporto possono monitorare il canale di lavoro del Comitato di regata, ma non possono trasmettere su questo canale se non in caso di emergenza.

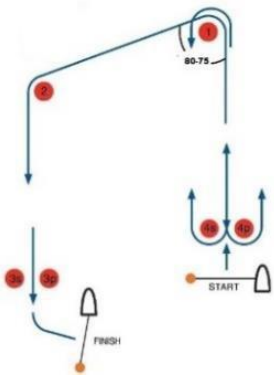
ADDENDUM A - GRAFICO DELL'AREA DI REGATA

La regata si svolgerà nelle acque antistanti la sede della AO.

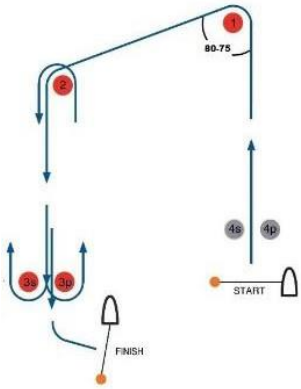


ADDENDUM B – DIAGRAMMI DEI PERCORSI

Corse Racing - Percorso a Trapeziode

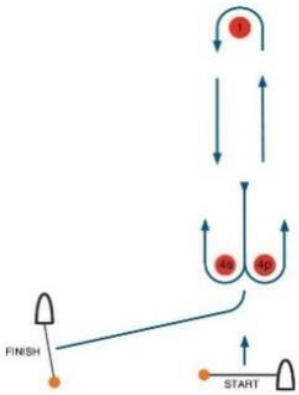


Segnale	Sequenza del percorso
I2	Start-1-4P/4S-1-2-3P-Fine

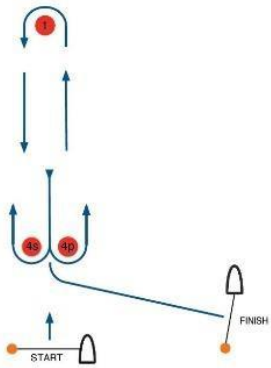


Segnale	Sequenza del percorso
O2	Inizio-1-2-3P/3S-2-3P-Fine

Course Racing - Gara W/L



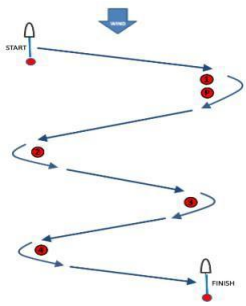
Segnale	Sequenza del percorso
LG2	Inizio-1-4P/4S-1-4S-Fine



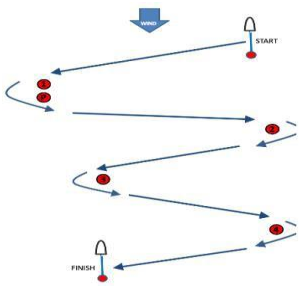
Segnale	Sequenza del percorso
LR2	Inizio-1-4P/4S-1-4P-Fine

Sprint Slalom

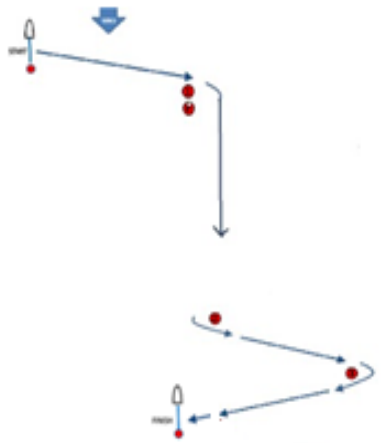
H



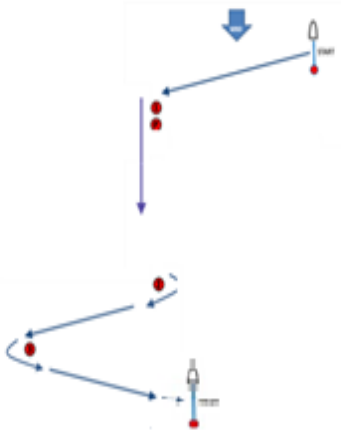
Segnale	Sequenza del percorso
Ps4	Inizio-1-P-2-3-4-Finale



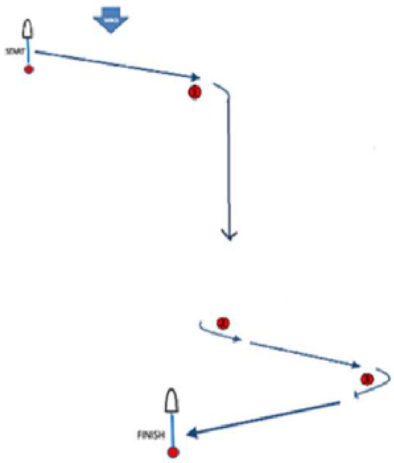
Segnale	Sequenza del percorso
SS4	Inizio-1-P-2-3-4-Finale



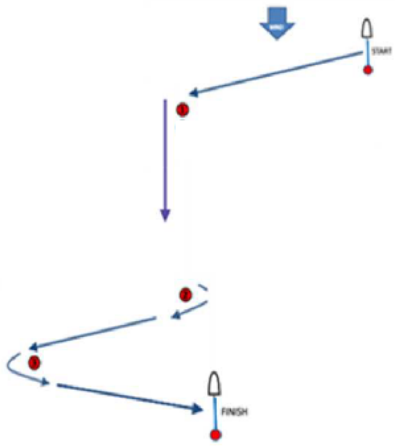
Segnale	Sequenza del percorso
PD3	Inizio-1-P-2-3-Finale



Segnale	Sequenza del percorso
SD3	Inizio-1-P-2-3-Finale



signal	mark rounding order
PD4	Start-1-P-2-3-Finish



signal	mark rounding order
SD4	Start-1-P-2-3-Finish